Novinky

Autodesk Inventor 2023



www.graitec.cz

www.cadnet.cz , helpdesk.graitec.cz , www.graitec.com



Obsah:

Úvod 3
Nová domovská stránka
Sledování paprsků GPU4
Vylepšení navigace v modelu5
Vylepšení modulu iLogic
Automatické zjemnění zobrazení5
3D poznámky a definice založené na modelu6
Vylepšení tolerance a parametrů10
Vylepšení funkcí v Součásti12
Příkaz Značka13
Vylepšení přepínání viditelnosti14
Plechové součásti15
Vylepšení výkresových pohledů15
Vylepšení poznámek k výkresům18
Vylepšení promítnuté geometrie 20
Vylepšení textu náčrtu modelu 20
Vylepšení spojení aplikací Inventor a Fusion 360 20
Výměny dat v aplikaci Inventor 21
Vylepšení pracovního postupu interoperability 22
Vylepšení rozpisky sestavy
Vylepšení stavů modelů
Zjednodušit: Změny v rozpoznávání 25
Vylepšení pracovního postupu vazeb 25
Vylepšení prezentací
Vylepšení expresního režimu
Vylepšení translátorů 27
Systémové požadavky



Úvod

Aplikace Inventor byla vytvořena tak, aby vyhovovala neustále se vyvíjejícím potřebám profesionálů v oblasti 3D návrhu a inženýrství. Aplikace staví na širokém spektru funkcí modelování a výkonných nástrojů automatizace návrhu, provádí další krok vpřed v oblasti profesionálního strojírenského 3D návrhu. Uživatelé aplikace Inventor z celého světa nám neustále poskytují zpětnou vazbu a navrhují vylepšení, která zlepšují prostředí aplikace Inventor. Vstupte s námi do roku 2023, tato verze přináší řadu vylepšení.

Nová domovská stránka

Předělaná domovská stránka poskytuje konzistentní startovní prostředí pro produkty společnosti Autodesk.



Nové prostředí domovské stránky, které se ve výchozím nastavení zobrazí při spuštění aplikace, poskytuje snadný přístup k nedávno otevřeným souborům a dalšímu užitečnému obsahu. Prostředí je podobné i v aplikacích Fusion 360, AutoCAD a dalších produktech společnosti Autodesk. To usnadňuje přecházení mezi produkty.

Náhrada za stránku Moje domovská stránka nabízí snadno použitelné rozhraní pro práci se soubory.

3



1. Levý panel poskytuje přístup k projektům, otevírání a vytváření souborů, výukovým materiálům a komunitě. Při umístění ukazatele myši nad projekt se zobrazí typ souboru projektu.

2. Nedávné dokumenty si můžete zobrazit jako miniatury nebo seznam.

3. Chcete-li zobrazit popisek stavu, umístěte ukazatel myši nad stavovou ikonu souboru.



Sledování paprsků GPU

V aplikaci Inventor 2023 byla představena nová možnost zobrazení, která využívá podporu hardwarového sledování paprsků v posledních grafických kartách (GPU). Tato funkce se nazývá Sledování paprsků GPU. V aplikaci Inventor 2023 je ve stavu předběžné verze a v budoucích aktualizacích bude vylepšována.





V dřívějších verzích aplikace Inventor se při výběru možnosti zobrazení Sledování paprsků ve výřezu použil nástroj Autodesk Raytracer (ART), který poskytuje interaktivní výsledky pouze pomocí CPU. Nyní si můžete vybrat, zda chcete použít sledování paprsků CPU, nebo GPU. Druhá možnost má potenciál vyššího výkonu a kvality.

Vylepšení navigace v modelu

Vylepšili jsme navigaci v příkazu Volný orbit při použití třítlačítkové myši. Byla zavedena následující nová chování:

- Plný model v pohledu: Bodem otáčení je střed geometrie modelu.

- Model částečně v pohledu: Bod otáčení se přichytí k nejbližší hraně, ploše nebo vrcholu nejbližší komponenty.

- Model mimo pohled: Bodem otáčení je umístění kurzoru.

Vylepšení modulu iLogic

Přidání externích pravidel a globálních formulářů na pás karet

Nyní můžete na pás karet přidat vlastní příkaz pro externí pravidlo nebo globální formulář, který vám umožní snadno spouštět definovaná pravidla nebo formuláře modulu iLogic. Do dialogu Přizpůsobit byly přidány dva filtry (Pravidla modulu iLogic, Formuláře modulu iLogic).

Automatické zjemnění zobrazení

Automatické zjemnění pohledů, tj. vyhlazování plošek při přibližování a oddalování, bylo v minulosti prováděno podmíněně, aby nebyl ovlivněn výkon. Díky vylepšením výkonu implementovaným v několika posledních verzích je nyní automatické zjemnění pohledu aktivní vždy. NADÁLE je možné, že se vyskytne určité oploškování. Pokud se to stane, můžete dokončit zjemnění pomocí příkazu Zjemnit vzhled.

1/2 - 🔒	😋 🛞 Mater	iál 🔹 🔮 Vzh	led	- 🥋 🤇	🛕 fx =	∲ ∓	Auto
Náčrt	Poznámka K	ontrola Nástroje	Správa	Pohled	Systém	ové prostředí	Spolupra
azit v řezu	07	Kvalita rendrování	- 0.	Základní ro	vina-	🤤 Zjemnit v	zhled
viční řez 🔹	Styl zohrazení	D Stíny • 🗍 Ort	o • 🍭	/ýchozí IBL	-	Q Sledování	paprsků
	*	🕰 Odrazy 🔹	0	Textury zap	nuty •		
			Vzhled	-			



3D poznámky a definice založené na modelu

<u>Dílčí základna</u>

Na panel Obecná poznámka byl přidán příkaz Dílčí základna, takže nyní můžete určovat základny na nepravidelných površích.



Nyní můžete vytvářet dílčí základny bodů, kružnic a obdélníků.

Přidání vlastností do 3D poznámek

Při přidávání textu do 3D poznámky jsou nyní povoleny vlastnosti.

29.000 Základní · A · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
Upravit kótu		×		
Text Přesnost a tolerance Ko	ntrolní kóta			
	🗌 Skrýt hodnotu kóty			
<<>> Formát tex	tu			×
A, Tex	t poznámky (Al \sim			
			100	Ŧ
Tahoma	✓ 3,05 mm ✓ Ø B I U A			• •
Тур	Zdroj	Vlastnost	Přesnost	
Standard	ní iVlastnosti v <připojený model=""> 2023Dati v</připojený>	KOMENTÁŘE	~ 2,12	~ x,
Parametry Parametry Standardi Fyzkání v	- Užvatel - Užvatel i Vlastnosti astnosti – model			^



Přidání 3D poznámky Dílčí základna mezi styly

Mezi styly byla přidána možnost 3D poznámky dílčí základny pro normy ANSI, DIN a ISO.



Uživatelem definovaná rovina 3D poznámky dílčí základny

Prvek tolerance nyní můžete definovat pomocí následujících možností:

- jednoho, dvou nebo tří bodů náčrtu nebo pracovních bodů a uživatelem definované cílové roviny,

- středových bodů a uživatelem definované osy
- existující dílčí základny a uživatelem definované cílové roviny.



Přístup k parametrům

3D poznámky nyní mají přístup k parametrům pro zadávání textu.





Poradce tolerance

Nástroj Poradce tolerance byl aktualizován, aby podporoval normy ASME 2009 a ISO 2012.



Asociování více různých ploch, hran a vrcholů s 3D odkazovou čárou

Nyní můžete vybranou geometrii asociovat s jedním 3D odkazem. Během vytváření nebo úprav klikněte pravým tlačítkem, vyberte možnost Přidat/odebrat asociovanou geometrii a podle potřeby vyberte hrany, plochy nebo vrcholy. Když po vytvoření zvýrazníte odkaz, zobrazí se asociovaná geometrie.





Obecná drsnost a obecný profil povrchu

- K obecné drsnosti v obecné poznámce byl přidán popisný název.
- Nyní můžete přejít k obecnému profilu povrchu v obecné poznámce.

 Toleranci profilu můžete upravit kliknutím pravým tlačítkem na položku
 <\$GENERAL_PROFILE_TOL>> a výběrem možnosti Upravit toleranci profilu v místní nabídce.

- Toleranci profilu lze nyní asociovat s referenčním rámcem základny.

Formát textu		×
🗛 Text poznámky (ANSI \vee		
Tahoma V 3.05 mm	✓ Ø B I U A ^a / _b A ^a / _b	
Typ Zdroj Parametry – model V Part2	Parametr	
GENERAL NOTES: ALL SURFACE FINISH TO BE <<\$0	ENERAL_SURFACE_SYM>> UNLESS OT	HERWISE SPECIFIED.
UNLESS UTHERWISE SPECIFIED,		TO ALL SONTACES.
	Tolerance Referenční rámec D.010 A B ~	v .
<	C OK Storno	>
2		Storno Použít

Zobrazení obdélníkového ohraničení textu s odkazem a obecné poznámky

Nyní můžete přidat vlastnost obdélníkového ohraničení pro text s odkazem 3D poznámky a obecnou poznámku pomocí možnosti v dialogu Formát textu.



Automatické zvýraznění děr

U děr, kterých se týká popis díry v 3D poznámce, je při použití vlastnosti QTYNOTE zapnuto automatické zvýraznění.



Vylepšení tolerance a parametrů

Jednotlivé stavy modelu nyní respektují nastavení tolerance. Vylepšili jsme přístup k tolerancím parametrů a podporu aplikace Excel.



Nastavení tolerance pro jednotlivé stavy modelu

Stavy modelů součástí a sestav nyní podporují jedinečná nastavení tolerance pro každý stav.

Nový typ tolerance a vylepšený přístup u parametrů

Dříve byl sloupec Tolerance v části Parametry omezen na možnosti Horní, Střední, Jmenovitá nebo Dolní. Nyní můžete kliknout na řádek Tolerance a kliknutím na ikonu tužky otevřít úplný dialog Tolerance.

Do výběru typu byl přidán typ tolerance Základní. Nyní můžete provést zvýšení úrovně a synchronizaci základní tolerance s 3D poznámkami a obnovit ji ve výkresech.

tev parametru	Použito	Jednotka/T	Výraz	Nominální hodno	Tolerance		Hodnota modelu	KIR	Exportovat paramet	Komentář
Parametry modelu										
D_Blank	Sketch1	mm	15 mm	15.000000	Oeviation;0.02;-0.01;Docume	ıt	15.000000	Г	4	
- L_Blank	Sketch1	mm	50 mm	50.000000	Osymmetric;0.05;Document Pre	oʻzan	50.000000		R	
- D_Head	Sketch1	mm.	14.5 mm	14.500000	Basic;Document Precision		🖉 🛐 SO0000			
- D_Shaft	Sketch 1	eym	10.mm	10.000000	C Aufradas		10.000000			
- d4	Sketch 1	mm	1 Tolerance			×	1.000000			
D_Greove	Sketch 1	mm	8			- í	8.000000			
GrooveWidth	Sketch 1	mm	1 Hodnota mod	elu:	Vyhodnocený rozměr		1.000000			
- d7	Sketch 1	mm	3 2.000		+	- 1	3.000000			
HeadWidth	Sketch 1	mits	20			- [10.000000			
- d11	Chamfer 1	10100 C	0. Presnost:			- [0.500000			
d14	Filet1	mm	2 0.123		~ <u> </u>	- [2.000000	Г		
- d15	Filet1	mm	0.				0.500000			
- d17	Hole 1	mm	1 Tolerance				10.000000	Г		
- d18	Hole 1	mm	s Typ:			. [5.000000			
- d20	Hole 1	deg	9 Základní		~		90.000000			
- d21	Hole 1	evm	1 Horní:		Otvor:		14.200000			
- d22	Hole 1	deg	1 4 0.000		> 409 [117] (1	ı I	118.000000			
- d23	Work Plane 1	mm	3		186 1.05	1	35.000000			
- d24	Sketch3	mm	7 Dolní:		Hřidel:	. [7.000000			
- d25	Extrusion 1	mm	1 _ 0.003		> h7 [12 0		20.000000			
d26	Extrusion1	deg	0				0.000000			
Uživatelské parametry			2		OK Storno	ļ				
White Harles and		-	and a second second second		for the second second second second	1				



Kóta základní tolerance je dostupná také pro kóty náčrtu.



Parametry tolerance jsou dostupné v tabulce.

V této verzi byla přidána možnost zaznamenat nastavení tolerance parametrů pro stavy modelu v tabulce aplikace Excel. Stavy modelu také nyní mohou konfigurovat uživatelem definované textové parametry a booleovské (True/False) parametry.



Tolerance v souborech XML exportu a importu

Při exportu a importu souborů XML jsou nyní zahrnuta nastavení tolerance parametrů pro jednotlivé stavy modelu.



Vylepšení funkcí v Součásti

Vylepšení zaoblení

Tolerance jsou k dispozici pro všechny typy zaoblení.



Vztahy prvků součástí

Příkaz Vztahy nyní funguje u vypnutých prvků. Klikněte pravým tlačítkem na vypnutý prvek a vyberte možnost Vztahy.

Model X + Q	(A)		
+ Chienevi tillecs(1)	2 Vztahy	×	
- The Bridderit Merce 1			
- A formation	Nadřazené položky		
- El A Veut	E. Rovina XY	R 1	4
TRAT	💭 Vysunubʻi	R 🧭 🖁	
T-BOTTOM	📑 Vysunuti2	R 🦉	-
+ Poznámky	Caobienis	R 🥑 🛛	Xan (
+ 🖮 Prvky tolerance	2aobleni2	D 🛤	y .
+ Počátek	Zmanil		🍂 📉 😽 🍬
+ 📑 Vysunuti 1	C LUDGIN	PE (2)	
+ 🛃 Vysunuti2	Zaobieni3	R 🥙	
Zaobleni 1	7 Náčrt4	R 🥂	
- Zaobleni2			
Zkoseni 1	Vybrané		
- 🗋 Zaobleni3	- Di vyskasti I	8	80.
- 🛃 Vysunuti 3	[1000
	Podřazené položiv		1 NO
Zaobleni4	6 mas	N Cl	
Zkoseni2	(S) Dras	K (2)	6
Dira1			The second s
Dira2			
Dira3			
- Dira4			
- 🕼			
L.P. N&014			
Dire5			
+ Codelnikové pole 1			
- Diras			
Oire7	191	Underste	
+ 📕 Vysunuti5	92	0/070H	
+-1x, UCS1			

Připojit formátování náčrtu ze zdrojové komponenty

V dialogu Odvodit byla přidána nová možnost Připojit formátování náčrtu ze zdrojové komponenty. Umožňuje určit, zda se mají bloky náčrtu v odvozené součásti aktualizovat, když se změní čáry ve zdrojové součásti.



Pokud výběr v odvozeném náčrtu obsahuje pouze odvozenou geometrii, je možnost formátu místního náčrtu zakázána. Možnost formátu je povolena, pokud výběr v odvozeném náčrtu obsahuje kombinaci odvozené a neodvozené geometrie a aktualizace se používají pouze u neodvozené geometrie

- D Blok2:1	Vytvořít komponenty: Blok	S.			ſ	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<
3D náčrt1						S	
🙁 Konec souča	Vybrané bloky	Název komponenty	1	Šablona	Struktura rozpisky	Umístění souboru	1
	Blok2	Blok2.iam	Ь	Standard.iam	∎Normální	[Zdrojová cesta]	
	Blok1	Blok1.ipt		Standard.ipt	₽ ∎Normální	[Zdrojová cesta]	
	Možnosti pozice kompor	nenty				Zahrnout parametry	
	Vytvářet <u>e</u> kvivalení	tní vazby sestavy					
	✓ Vazba na rovinu ro	zvrženi				<< Náv <u>r</u> at k výběru	1
	Připojit formá	itování náčrtu ze zdrojové	kom	ponenty	ОК	Storno Použít	

Vylepšení vysunutí a rotace

V předvolbách se nyní zachovávají všechny možnosti panelu vlastností.

Rotace > N *150,00 deg	áčrt2	Ĭ	Zachovat náčrt viditelný při (+) Předpovídat logickou a směrovou hodnotu
 Vstupní ge 	ometrie		Skrýt <u>p</u> ředvolby
Profily	🕨 🗅 Profil: 1	~	Jedním stisknutím klávesy Enter ukončit příkaz
Osa	🕨 🦯 Osa: 1		Nápověda
 Chování 			150,00 deg
Směr		Ŧ	
Úhel A	150,00 deg 🕨 G 上	ð	
 Výstup 			
Booleovské op	erace 📕 🎍 🖻 🛤	Ŧ	

Příkaz Značka

Byl přidán příkaz Značka, který umožňuje vytvářet prvky laserového značení, leptání a gravírování.



Prvek značky

Prvky značek nyní můžete přidávat pomocí textu náčrtu nebo geometrie.



Pomocí prvku značky můžete vytvořit obsah, který představuje laserové značení, leptání nebo gravírování. Prvky značek jsou zobrazeny ve 2D a 3D a lze je exportovat v rámci exportu souboru DXF/DWG rozvinu.

Prvky značek definované v rozvinu nejsou zahrnuty v ohnutém modelu ani ve výkresových pohledech ohnutého modelu.

Chování při modelování a exportu prvků značek se řídí styly značek. Každý styl značky je namapován na exportovanou hladinu značek v souboru DXF nebo DWG. Máte možnost definovat uživatelské styly značek, přiřazovat je k sadám výběru v rámci prvků značek a exportovat geometrii značek do konkrétních hladin v souboru DXF nebo DWG. Pokud používáte uživatelské styly vytvořené ve verzích starších než R2023, musí ve složce Design Data existovat soubor mark.xml. Jinak příkaz Značka nebude možné použít.

Vylepšení přepínání viditelnosti

Nyní můžete pomocí kombinace kláves Alt+V přepínat viditelnost následujících prvků:

- Objemová tělesa
- Pracovní prvky (roviny, osa, body)
- Náčrty.



Plechové součásti

Zobrazení rozšířených informací

Možnosti Zobrazit v prohlížeči rozšířené informace za názvy uzlů prvků (k dispozici v dialogu Možnosti aplikace na kartě Součásti) a Zobrazit rozšířený název (k dispozici v nabídce nástroje v prohlížeči modelu) byly rozšířeny o podporu následujících příkazů:

- Plocha
- Profilový ohyb
- Obruba



Přístup prostřednictvím nabídky nástroje v prohlížeči modelu:



Vylepšení výkresových pohledů

Upravit vlastnosti detailu

Při úpravě detailu můžete pomocí možnosti Upravit vlastnosti detailu změnit tvar ohraničení detailu z kruhového na obdélníkový. Příkaz je dostupný v místní nabídce pohledu v prohlížeči nebo ve výkresu.

Název stavu modelu v popisku pohledu ve výkresech

Do pole Typ v dialogu Formát textu byla přidána nová kategorie Konfigurace modelu. Ta umožňuje konfigurovat popisky pohledů tak, aby se ve výkresových



pohledech zobrazoval název stavu modelu. Veškeré úpravy stavu modelu pohledu se projeví i v popisku pohledu.

Formát textu			×
A, DEFAULT-ANSIBigTex V	1		
	= = ag — ‡=•		100 📼 🔻
Tahoma V 0	. 180 in 🗸 📕 B I 🖳 A		Ø-
Тур	Zdroj	Vlastnost	Přesnost
Konfigurace modelu 🛛 🗸	<primární model=""> Cover.ipt ~</primární>	STAV MODELU	\sim 2.12 \sim x_1
Standardní iVlastnosti			
Konfigurace modelu		-11	
Vlastnosti výkresu		< v	
Vlastnosti listu		CCALE	COALES
Fyzikální vlastnosti – model		SCALE	<scale></scale>
Zobrazit vlastnosti popisu			
Vlastnosti plechu			

Podpora stavů modelu v pohledu podložení

Při vytváření pohledu podložení pro součásti můžete vybrat požadovaný stav modelu, který chcete v pohledu zobrazit. Může to být užitečné například při zobrazení součásti před zpracováním a po něm.

Reprezentace	Zobrazit
Stav modelu	Tangenciální hrany
+[] [Primárni]	Zkrác <u>e</u> n
Zobrazení návrhu	Užívatelské praco <u>v</u> ní konstrukční prvky

Kopírování a přesouvání tabulek revizí mezi listy výkresu

Nyní můžete přesunout (přetažením) nebo zkopírovat tabulku revizí rozsahu výkresu z jednoho listu do jiného ve stejném výkresu, aby byla historie revizí dostupná na každém listu.

Zdroj vlastnosti textu pro listy

Jako primární zdroj vlastností pro text, rohové razítko a značky náčrtu v listu výkresu lze vybrat libovolnou referenci modelu pohledu. Dříve vlastnosti v textu odkazovaly vždy na model z prvního výkresového pohledu.



V dialogu Upravit list určíte referenci modelu pohledu pomocí rozevírací nabídky Zdroj vlastnosti textu.

Upravit list	×
Formát Název List Velikost	Z <u>droj</u> vlastnosti textu POHLED1:Arbor_Press.iam POHLED2:Arbor_Press.iam POHLED3:Arbor_Press.iam POHLED3:Arbor_Press.iam
<u>V</u> ýška 22,000 Šířka	POHLED4:Arbor_Press.iam Uzavřeny:Arbor_Press.iam
34,000 <u>R</u> evize	Možnosti Nezapočítat Ne <u>t</u> isknout
?	OK Storno

Odebrání existujících listů z nových výkresů

Nová možnost Odstranit všechny existující šablony listů přidaná na kartu List v dialogu Nastavení dokumentu automaticky odebere existující listy, když vytváříte výkres z předdefinovaného formátu listu. Zachová se pouze list z formátu listu. Ujistěte se, že je tato možnost povolena také ve stejném dokumentu (obvykle v šabloně), který obsahuje používané formáty listů.

lorma Náčrt Výkres List	
Seznam:	
List	
Barvy	
List	
Obr <u>v</u> s listu	
<u>Z</u> výraznit	
Vý <u>b</u> ěr	
-	
Formáty listu	
Odstanit užeskou svistuijej žoklanu list ⁸	

Povolení vlastností k zadávání textu v kótách výkresu

Při spuštění textového editoru při úpravě kóty výkresu jsou nyní k dispozici všechna pole vlastností.





Vylepšení poznámek k výkresům

Poznámky svaru

Ovládací prvky Identifikační čára a Mezera v dialogu Značka svaru jsou vždy viditelné a aktivní pro příslušnou specifikaci svaru.



V dialogu stylu značky svaru byla přidána nová možnost Směr příznaku pole a dialog Editor norem umožňuje nastavit směr příznaku pole. Možnost Pevně doprava je nastavena jako výchozí pro normu JIS a funguje stejně jako v předchozích verzích. Možnost Automaticky je nastavena jako výchozí pro ostatní normy.



Značky svarů hran nyní používají poslední dostupnou normu ISO 2553-2019. Značka je přidána do Editoru stylů a ve výchozím nastavení je povolena pro následující normy: ISO, DIN, ANSI, BSI, GB, JIS, GOST (pouze ve svařenci).

Byl přidán kolíkový svar podle normy EN ISO 2553:2017. Značka je přidána do Editoru stylů a ve výchozím nastavení je povolena pro následující normy: ISO, BSI, DIN, GOST (pouze ve svařenci). Je také k dispozici pro následující normy, kde ale ve výchozím nastavení není povolena: ANSI, JIS, GB, GOST (pouze ve výkresu).



Značky svarů hran a zjednodušených tupých svarů nyní používají poslední dostupnou normu ISO 2553-2019. Značka je přidána do Editoru stylů a ve výchozím nastavení je povolena pro následující normy: ISO, BSI, DIN, GOST (pouze ve svařenci). Je také k dispozici pro následující normy, kde ale ve výchozím nastavení není povolena: ANSI, JIS, GB.

Vložení iVlastností nadřazené sestavy do textu s odkazem

3D a 2D text s odkazem nyní může obsahovat standardní iVlastnosti, uživatelské iVlastnosti a vlastnosti instance, které patří nadřazeným položkám připojené součásti. Dříve byly v textu s odkazem dostupné pouze vlastnosti z připojené součásti.

Poznámky s odkazy mohou také kombinovat vlastnosti instance připojené komponenty a jejích nadřazených položek, a zobrazovat tak informace specifické pro výskyt, například jedinečné štítky.

Vylepšení geometrických tolerancí

Nyní je možné přidat ke geometrické toleranci značku Přes vše. Použijte novou možnost Přes vše v rozevírací nabídce Profil v dialogu Geometrická tolerance.

V dialogu Geometrická tolerance můžete také zadat předponu, příponu a pomocné indikátory prvků podle norem ISO 5458 a 5459. Nejprve povolte příslušné možnosti pomocí nových zaškrtávacích políček přidaných do dialogu Editor stylů a norem. Všimněte si také, že se buňky při vyplnění aktivují.

Toto vylepšení bylo přidáno pro normy ISO a odvozené normy a je u nich povoleno ve výchozím nastavení. U jiných norem, například ANSI nebo ASME, je ve výchozím nastavení v Editoru stylů zakázáno.



GRAITEC

Vylepšení promítnuté geometrie

Promítnutá geometrie

Pravděpodobně už se vám někdy stalo, že jste upravili prvek na vyšší pozici ve stromu modelu, geometrie z daného prvku se promítnula do jiného náčrtu a stala se přerušenou nebo osamocenou. Museli jste pak přejít k těmto náčrtům a přerušená promítání opravit nebo odstranit. Někdy mohlo být obtížné najít geometrii, kterou bylo třeba opravit.

Nyní je k dispozici možnost výběru přerušených promítnutých hran jedním kliknutím. Upravte náčrt s přerušenou geometrií, klikněte pravým tlačítkem na uzel prohlížeče náčrtu nebo v prázdném prostoru na kreslicí ploše, vyberte možnost Vybrat přerušená promítání a tato přerušená promítání nahraď te nebo odstraňte pomocí klávesy Delete.



Vylepšení textu náčrtu modelu

V textu náčrtu modelu součásti lze nyní použít standardní iVlastnosti a uživatelské iVlastnosti. iVlastnosti pocházejí pouze z aktivního modelu. Tato funkce není dostupná v textu náčrtu sestavy.

Vylepšení spojení aplikací Inventor a Fusion 360

V aplikaci Inventor můžete spouštět nástroje aplikace Fusion 360 pro generativní návrh, simulaci a výrobu. Pás karet aplikace Fusion 360 je v aplikaci Inventor k dispozici v prostředí sestavy i v prostředí součásti.

GRAITEC



Při používání těchto nástrojů máte možnost spustit pro vybraný příkaz pracovní prostor aplikace Fusion 360. Příkaz Modelování (dříve příkaz Odeslat do aplikace Fusion) vás přesměruje do pracovního prostoru Návrh aplikace Fusion 360. Nové příkazy poskytují pracovní postupy pro další pracovní prostory aplikace Fusion 360, včetně generativního návrhu, simulace a výroby. Vyberte nástroj aplikace Fusion 360, který chcete použít, a komponenty, které chcete odeslat do aplikace Fusion 360. Komponenty aplikace Inventor se sloučí do jediného souboru IPT, zkopírují do služby Fusion Team a otevřou v aplikaci Fusion 360 v příslušném pracovním prostoru.



Výměny dat v aplikaci Inventor

Díky výměně dat v aplikaci Inventor můžete snadno sdílet určené podmnožiny dat aplikace Revit s ostatními zúčastněnými stranami.





Díky výměně dat v aplikaci Inventor můžete snadno sdílet určené podmnožiny dat aplikace Revit s ostatními zúčastněnými stranami.

Výměny dat vám poskytují následující možnosti:

- Můžete si prohlížet a dále filtrovat data, se kterými potřebují pracovat zákazníci, bez ohledu na jejich roli nebo nástroj.

- Můžete používat a měnit data v nástroji, který si zákazník vybere, ať už od společnosti Autodesk, nebo jiného dodavatele.

- Můžete si nechat zasílat oznámení o klíčových změnách dat.
- Můžete se seznámit s původem a různými verzemi dat.
- Můžete se podívat na vizuální znázornění změn dat.

Vylepšení pracovního postupu interoperability

Možnost odkazování na data aplikace Revit v aplikaci Inventor využívá nainstalovanou komponentu aplikace Revit, která je shodná s verzí aplikace Inventor. Pokud jste během instalace nevybrali možnost Revit to Inventor Interoperability a komponenta aplikace Revit nebyla nainstalována, případně pokud byla v určitém okamžiku odebrána, můžete ji nyní nainstalovat dodatečně.

Dříve bylo nutné ukončit práci a pomocí určeného postupu změnit instalaci aplikace Inventor tak, aby zahrnovala komponentu aplikace Revit. Teď už tomu tak není.

Proces byl výrazně vylepšen. Pokud komponenta aplikace Revit není nainstalována a aktivujete příkaz, který ji vyžaduje:

- Příkaz aplikace Inventor se zruší.



- Odpovídající komponenta aplikace Revit se nainstaluje na pozadí. Není nutné ukončit aplikaci Inventor a spustit změnu instalace, vše se provede automaticky.

- Mezitím můžete pokračovat v práci s ostatními daty aplikace Inventor.

- Po instalaci komponenty aplikace Revit můžete pracovat také s daty aplikace Revit.

Vylepšení rozpisky sestavy

Nové možnosti nastavení rozpisky

Vypnuté komponenty ve stavech modelu se v rozpisce zobrazují jako komponenty s nulovým množstvím a mají vliv na číslování položek. Přidali jsme novou možnost Nastavení rozpisky, abyste mohli řídit chování vypnutých komponent v rozpisce. Klikněte na možnost Nastavení rozpisky a poté povolte nebo zakažte tyto možnosti:

- Skrýt vypnuté komponenty v rozpisce
- Automaticky číslovat položky sekvenčně



Nové indikátory stavu položek rozpisky

Položky rozpisky lze přepsat, duplikovat nebo uzamknout. Čísla položek se nyní u těchto podmínek zobrazují odlišně.



Položka		Číslo součásti	Miniatura	Struktura rozpisky	Počet jedno QTY	Skladové číslo			
F	1	Normální							
-@	2	Uzamknuto							
-Ø	а			Přepsáno					
-@	<u>ab</u>		Uzamk	nuto a přeps	áno				
-Ø	5			Duplikovat					
-@	5		Dupli	citní a přepsár	10				
Lø	5	Du	plicitní, p	přepsáno a uza	amknuto				

Vylepšení stavů modelů

Když je aktivní náhradní stav modelu, jsou zakázány následující příkazy:

Na pásu karet:

- Umístit komponentu modulu iLogic
- Kontrola kolizí
- Aktivovat řešič dotyku
- Převést na svařenec

Místní nabídka komponenty:

- Snížit/zvýšit úroveň
- Nahradit z Obsahového centra...

V dynamické simulaci se zobrazí zpráva s vysvětlením, že stav modelu – náhrada – nemá žádná pohyblivá tělesa.

V analýze rámových konstrukcí se zobrazí zpráva s vysvětlením, že je nutné přepnout na stav modelu, který není náhradou.





Zjednodušit: Změny v rozpoznávání

Způsob rozpoznávání prvků pomocí příkazu Zjednodušit se změnil. Díky této úpravě se zřetelněji rozlišují aditivní a subtraktivní prvky.

- Kapsa: Rozpoznává subtraktivní prvky, například vysunutí, rotace, tažení atd.
- Reliéf: Rozpoznává aditivní nebo pozitivní výčnělky.



Vylepšení pracovního postupu vazeb

Nyní můžete přímo vypnout vazbu, když ji upravujete.



Stačí zaškrtnout nově přidané pole Vypnout v dialozích Umístit vazbu, Upravit vazbu, Umístit iVazbu nebo Upravit iVazbu.



Vylepšení prezentací

Přejmenování scénářů

Během vytváření nebo úprav prezentace můžete přejmenovat libovolný scénář. Klikněte pravým tlačítkem na název scénáře a vyberte možnost Přejmenovat.



Publikovat do videofilmu

Mezi nastavení rozlišení videa byla přidána nová možnost, Frekvence obnovení. Výchozí frekvence obnovení je 15 fps (snímků za sekundu). Zadejte hodnotu v rozsahu od 1 do 200.



Publikovat do videofilmu X									
Publikovat rozsah Všechny scénáře Aktuální scénář	cánářů	0	d	Do					
Obrátit	cenaru		,000 5	2,500 \$					
Rozlišení videofilmu									
1 920 × 1 080 (16 : 9) ~									
Šířka	1920		Pixely	\sim					
Výška	1080		Pixely						
Rozlišení	72		Pixely/palce						
Rychlost snímků	24		Snímky za sekundu						
Výstup Název souboru Scénář 1 Umístění souboru									
Formát souboru									
Soubor AVI (*.avi)									
2		[ОК	Storno					

Vylepšení expresního režimu

Aktualizace viditelnosti komponent zlepšuje výkon v expresním režimu. Byl zlepšen výkon při změně viditelnosti komponent v expresním režimu.

Vylepšení translátorů

Export do formátu DWFX

Bylo vylepšeno zobrazení sítě při exportu do formátu DWFX aplikace Inventor při otevření v aplikaci Design Review.





<u>GLTF</u>

GLTF je formát s otevřeným zdrojovým kódem, ve kterém se ukládají data modelu, scény a animace. Výchozí výstup je GLB (plně samostatný binární soubor). Pokud chcete výstup v souboru GLTF, zadejte jako příponu .gltf. Plánovač úloh podporuje oba typy souborů exportu.

 Výstup ve formátu GLTF se skládá ze souboru ASCII (.gltf), binárního souboru a souborů PNG, které představují textury. Obvykle jej používá uživatel, který upravuje výstupní obsah v jiné aplikaci.

Při výstupu ve formátu GLB se vytvoří jediný binární soubor se všemi texturami.
 Obvykle jej používá uživatel, který pracuje s celým výstupem.

Import/export souborů JT

Podpora verzí 10.6 a 10.7 zahrnuje čtení a zápis. Byla přidána podpora exportu USS.

<u>STEP</u>

Byl vylepšen výkon při otevírání souborů STEP. Byla přidána podpora exportu USS.

Export do formátu STL

Výchozími jednotkami exportu ve formátu STL jsou nyní milimetry.

Export souborů USDZ

Byla přidána podpora exportu ve formátu USDZ. Balíčky USDZ se běžně používají ve spojení s rozšířenou realitou. Soubory se při exportu pojmenovávají s použitím kódování ASCII, nikoli Unicode.

Aktualizace výukového obsahu k translátorům

Stránka Translátory a podporované verze souborů byla aktualizována, protože chyběly některé informace o verzích.



Systémové požadavky

Operační systémy

Microsoft® Windows® 10 (64bit) nebo Microsoft® Windows® 11 (64bit)

Procesor

64 – bit Intel® nebo AMD, 2,5 GHz nebo rychlejší

Operační paměť

8 GB RAM, 20 GB RAM pro sestavu nad 1000 součástí

Rozlišení displeje

1280x1024 (1920x1080 doporučeno)

Grafická karta

Podporující Microsoft Direct3D 11 nebo vyšší

Pevný disk

20 GB volného místa pro instalaci

Technická podpora

V případě technických potíží s instalací nebo je-li potřeba uživatelská rada pro Autodesk Inventor, neváhejte nás kontaktovat prostřednictvím našeho Helpdesku.

Přihlášení: <u>http://helpdesk.graitec.cz/</u> Registrace: <u>http://helpdesk.graitec.cz/Home/Registration</u> Žádost o zapomenuté heslo: <u>http://helpdesk.graitec.cz/Account/ForgotPassword</u>

Všechny ostatní značky, názvy výrobků a obchodní známky patří příslušným majitelům.

© Copyright 2022 GRAITEC s.r.o.

Zpracovala firma GRAITEC s.r.o. 4/2022